

SPILLEREGLEMENT for Sesongen 2017

§ 1 HENSIKT OG FORMÅL

§ 1.1

Norges Cricketforbunds (heretter NCF) spillereglement gir de overordnede rammene for all kamp- og konkurranseaktivitet i regi av NCF for norsk cricket. Der intet særskilt er angitt gjelder spillereglementet for alle nasjonale cricketkamper.

§ 1.2

Det kan lages egne spillereglement, og/eller egne supplement til dette spillereglementet, for kvinneligaen, veteran og barn og ungdom.

§ 2 ALLMINNELIGE BESTEMMELSER

§ 2.1

All kampaktivitet i regi av NCF skal avvikles i henhold til gjeldende internasjonale cricketlover og NCF spillereglementet. Der det i dette dokumentet er referert til «lovene» eller «internasjonale cricket lover» menes med dette de gjeldende MCC og ICC lovene.

§ 2.2

NCF bifaller og støtter fullt ut Cricketspillets ånd (the Spirit of Cricket), ICCs anti-korrupsjons kode, ICCs anti-doping kode og ICCs anti-rasisme kode.

§ 2.3

NCF følger Idrettens barnerettigheter og Bestemmelser om barneidrett som vedtatt av Norges idrettsforbund (NIF). NCF forplikter seg til å ilegge sanksjoner for brudd på barneidrettsbestemmelsene i samsvar med NIFs lov §11-2. Ved gjentatte eller alvorlige brudd på bestemmelsene skal saken anmeldes til NIFs domsutvalg.

§ 2.4

NCF følger NIFs lov og de forpliktelser som følger med å være organisert som et særforbund med medlemskap i NIF.

§ 2.5

Brudd på spillereglementet vil kunne gi grunnlag for protester og/eller klager. Protester og/eller klager på forhold vedrørende spillereglementet sendes inn til behandling hos Sanksjonsutvalget. Avgjørelser i Sanksjonsutvalget kan klages inn for Ankeutvalget.

§ 2.6

NCF berammer alle kamper i NCFs kamptilbud. Kampene offentliggjøres i Kamplanen.

§ 2.7

En cricketsesong defineres fra 1. januar til 31. desember.

§ 3 SPILLEBERETTIGELSE

§ 3.1

For å kunne delta i organiserte cricketaktiviteter må en person være medlem i en cricketklubb som er medlem i NCF og som er registrert i NIF. Enhver som spiller cricket plikter å rette seg etter de lover, regler, retningslinjer og bestemmelser som til enhver tid gjelder og de vedtekter som er fattet med hjemmel i disse.

§ 3.2 Aldersbestemmelser

Veteran – spilleren må være fylt 40 år før 1. januar i kalenderåret som turneringen arrangeres.

U19 – spilleren må fylle 19 år etter 1. januar i kalenderåret som turneringen arrangeres.

U17 – spilleren må fylle 17 år etter 1. januar i kalenderåret som turneringen arrangeres.

U15 – spilleren må fylle 16 år etter 1. januar i kalenderåret som turneringen arrangeres.

U13 – spilleren må fylle 13. år etter 1. januar i kalenderåret som turneringen arrangeres.

§ 3.3 Registrering

Alle spillere som ønsker å delta i organiserte turneringer på seniornivå i regi av NCF må søke om å bli spilleberettiget. Uregistrerte spillere vil kun bli spilleberettiget ved å sende inn utfylt spilleregistreringsskjema og nødvendige dokumenter til NCF. Det er opp til NCF å avgjøre om spilleren oppfyller de krav som stilles for å bli registrert som spiller.

§3.3.1 Alle spillere skal være forsikret via NCF. For at en cricketspiller skal være forsikret skal spilleren være registrert i det norske Folkeregisteret og ha fått tildelt et fast personnummer eller et midlertidig D-nummer.

§3.3.2 Lovlige asylsøkere med tildelt D-nummer kan delta i organiserte cricketaktiviteter i regi av NCF.

§3.3.3 Det er tillatt for en cricketklubb å innhente to - 2 - cricketspillere pr. sesong uten gyldig arbeidstillatelse. For at denne spilleren skal være spilleberettiget må vedkommende ha fått tildelt et gyldig D-nummer og være registrert i det norske Folkeregisteret.

§3.3.3.1 En klubb kan kun benytte en - 1 - spiller uten gyldig arbeidstillatelse (jfr. §3.3.3) per kamp. Spillere uten gyldig arbeidstillatelse må registreres på klubben før overgangsvinduet i juli måned stenger. Etter juli måned kan ikke en klubb registrere en spiller uten gyldig arbeidstillatelse og spilleren er således ikke spilleberettiget for inneværende sesong. Brudd på reglene om bruk av spillere uten gyldig arbeidstillatelse vil straffes etter §18.

Klubben er ansvarlig for å sende nødvendig dokumentasjon til konkurransekomiteen slik at denne spilleren skal kunne registreres og forsikres.

§3.3.4 Konkurransekomiteen har ansvaret for å oppdatere og publisere en godkjent forsikringsliste på NCF sin hjemmeside og gjøre listen tilgjengelig for alle klubbene. Det er kun spillere som er oppført på den godkjente forsikringslisten som kan spille organisert cricket i regi av NCF. Alle klubbene er pliktige til å ha med den godkjente forsikringslisten til hver kamp.

§3.3.4.1 En spiller som er registrert på NCF sine websider ansees å være forsikret, spilleklar og lisensiert. Fullstendige opplysninger som navn, fødselsdato, nasjonalitet og oppholdsstatus med passkopi skal være sendt til konkurransekomiteen.

§3.3.4.2 Nye spillere som har sendt alt nødvendig informasjon registreres og kvitteres av konkurransekomiteen mellom mandag kl. 23.01 til tirsdag kl. 23.00. Søknader av nye spillere mottatt av konkurransekomiteen etter kl. 23.01 på tirsdag registreres uken etter.

§3.3.4.3 Ved mangelfull dokumentasjon og/eller mistanke om forfalskning kan konkurransekomiteen nekte å registrere en ny spiller frem til de mener alle kravene er tilfredsstillende oppfylt. Klubben og/eller spilleren det gjelder kan også rapporteres inn til Sanksjonsutvalget.

§ 3.5 Lagbytte innad i klubb

§3.5.1 U21 spillere innad i en klubb kan bytte mellom A og B lag i samme klubb et ubegrenset antall ganger i løpet av en sesong. U21 spillere i klubbens A-lag (1.lag) kan spille for klubbens B-lag (2.lag) og U21 spillere i klubbens B-lag (2.lag) kan spille for klubbens A-lag (1.lag). U21 er alle spillere som fyller 21 år etter 1. januar i kalenderåret for gjeldende sesong. Det er ikke tillatt for en spiller å spille to kamper i løpet av en og samme kampdag.

§3.5.2 Alle andre spillere, over 21 år fra B-laget, har rett til å spille maksimalt fire kamper for A-laget (1.lag) pr. sesong (liga og NM). Spillere som er over 21 år i klubbens A-lag (1. lag) kan ikke spille for klubbens B-lag (2.lag).

§3.5.3 §3.5.1 og §3.5.2 gjelder ikke for kvinneligaen hvor en klubb kan ha to lag i samme divisjon. I kvinneligaen kan ingen spillere veksle mellom to lag fra samme klubb innenfor til enhver tid gjeldene sesong

§3.5.4 NM turneringen – Spillere fra klubber som ikke deltar i NM gis lov til å spille for en annen deltagende klubb (som gjestespiller). Dette gjelder spillere som til daglig spiller for klubber som ikke er fra Østlandet. Østlandet er definert med fylkene Akershus, Oslo, Vestfold, Østfold, Hedmark, Oppland, Buskerud, og Telemark.

§3.5.5 Det gis tillatelse til å sette opp kamper for A og B lag på samme dag så lenge disse kampene settes opp på samme bane etter hverandre.

§ 4 OVERGANG

§ 4.1

Det er kun tillatt å ta overgang mellom to klubber i løpet av et overgangsvindu.

§ 4.2 Overgangsvindu

Det er to overgangsvinduer i løpet av en sesong.

Overgangsvindu 1: Åpner kl. 00.01 den 1. april og stenger kl. 23.59 den 30. april.

Overgangsvindu 2: Åpner kl. 00.01 den 1. juli og stenger kl. 23.59 den 31. juli.

§ 4.3

Det er kun tillatt med maksimalt en - 1- overgang pr. spiller pr. sesong. Overgangspapirer skal være mottatt av konkurransekomiteen innen overgangsvinduet stenger. Overgangspapirer mottatt etter at overgangsvinduet har stengt sendes automatisk til neste overgangsvindu.

§4.3.1 U23 spillere som har spilt tre – 3 – eller færre kamper for sin klubb i inneværende sesong kan utføre en ekstra overgang i overgangsvindu 2 dersom spilleren ønsker det.

§ 4.4 Søknad om overganger

Spilleroverganger tillates kun for spillere som er spilleberettiget og ikke skylder NCF penger. Søknad om spilleroverganger skal gjennomføres etter følgende prosedyre (dokumentasjon sendes via e-post til konkurransekomiteen):

§4.4.1 Ferdig utfylt overgangsskjema, signert av laglederen for søkerklubben og spilleren det søkes overgang for.

§4.4.2 Dokumentert innbetaling av gjeldende overgangsgebyr på kr. 800,-. Overgangsgebyret betales inn til NCF og kopi av kvittering/bekreftelse på innbetaling sendes sammen med overgangsskjemaet til konkurransekomiteen. 500 kr av overgangsgebyret betales til moderklubben etter sesongslutt. Interne klubboverganger er gratis. Se §4.7 for ekstra avgift for spillere som tar overgang fra klubber som rykket ned etter sesongslutt i foregående sesong.

§4.4.3 Moderklubben samtykker i overgangen ved at moderklubbens lagleder signerer overgangsskjemaet (skriftlig aksept). Ved å gi skriftlig aksept til overgangen viser moderklubben at den ikke har noen inn-vendinger mot overgangen og frasier seg retten til å bestride overgangen i etterkant.

§4.4.4 Ved manglende skriftlig aksept (jfr. §4.4.3) kontaktes moderklubbens lagleder (på e-post adressen oppført på NCF sine hjemmesider) innen 48 timer fra de mottar dokumentasjonen i §4.4.1 og §4.4.2 fra søkerklubben. Moderklubben har en frist på fire dager - 4 - (96 timer) på seg til å sende dokumentasjon til konkurransekomiteen for å stoppe overgangen dersom de bestrider overgangen. Unnlater moderklubben å svare på henvendelsen fra konkurransekomiteen innen fristen vil overgangen godkjennes fortløpende. Konkurransekomiteen skal kvittere for overgangen på NCF sin webside (alternativt CricHQ) innen 48 timer fra den blir godkjent (jfr. §4.5.2).

§4.4.4.1 Moderklubben kan kun stoppe en overgang dersom (a) spilleren det gjelder har en gyldig kontrakt med moderklubben eller (b) moderklubben kan dokumentere at spilleren skylder moderklubben penger.

§4.4.4.2 Dersom moderklubben ikke godtar overgangen må det begrunnes og dokumenteres i en klage som sendes på e-post til Sanksjonsutvalget, med kopi til konkurransekomiteen, innen fristen på fire dager (jfr. §4.4.4).

§4.4.4.3 Sanksjonsutvalget skal behandle klagen innen fire - 4 - dager.

§ 4.5 Godkjenning av overgang

En overgang godkjennes ikke før korrekt og nødvendig dokumentasjon er mottatt og behandlet av konkurransekomiteen. Dersom moderklubben sender en klage til Sanksjonsutvalget skal en eventuell godkjenning av overgangen ikke finne sted før Sanksjonsutvalget har behandlet klagen.

§4.5.1 Overganger godkjennes mellom mandag kl. 23.01 og tirsdag kl. 23.00, etter at all nødvendig dokumentasjon er mottatt av konkurransekomiteen. Overganger som meldes inn etter kl. 23.00 vil ikke godkjennes før neste uke.

§4.5.2 Ingen spiller har lov til å spille før godkjent overgang kvitteres på NCF websiden (alternativt CricHQ). Spilleren er berettiget til å spille etter at konkurransekomiteen har kvittert overgangsmeldingen. Dette skal skje innen 48 timer etter godkjent søknad.

§4.5.3 Ved mangelfull dokumentasjon eller mistanke om forfalskning kan konkurransekomiteen nekte å gi overgang til konkurransekomiteen selv om alle kravene er tilfredsstillende oppfylt.



§ 4.6 Fri agent

En spiller skal alltid søke om overgang ved bytte av klubb.

§4.6.1 Det eneste unntaket er en spiller som ikke har spilt en offisiell kamp for moderklubben i løpet av de tre foregående sesongene (ikke inkludert inneværende sesong). En offisiell kamp er en cricket-kamp som er en del av en konkurranseaktivitet arrangert i regi av NCF. En spiller kan erklære seg som fri agent i 2017 dersom spilleren ikke spilte en offisiell kamp for moderklubben i sesongene 2016, 2015 eller 2014.

§4.6.2 En spiller søker om å bli «fri agent» ved å fylle ut overgangsskjemaet og sende det inn til Konkurransekomiteen. Spilleren fyller inn «FRI AGENT» der navnet på ny klubb skal stå. Spilleren kan kun søke om å bli «fri agent» i et overgangsvindu.

§4.6.3 Etter å bli blitt erklært fri agent står spilleren fritt til å registrere seg med hvilken som helst klubb på lik linje med en ny spiller (jfr. §3.3). Den «frie agenten» er ikke spilleberettiget før spilleren har fullført spillerregistreringen.

§ 4.7 Overgang fra klubber som har rykket ned

En spiller fra en klubb, som rykket ned ved avsluttet seriespill, kan ikke ta overgang før etter påfølgende sesong er avsluttet. Dette gjelder kun i de tilfeller der spilleren ønsker å melde overgang til en ny klubb som spiller i en høyere divisjon enn den divisjonen spillerens moderklubb rykket ned til.

§4.7.1 En spiller kan allikevel søke overgang til en klubb som for inneværende sesong spiller i en høyere divisjon enn spillerens moderklubb gjør etter forrige sesongs nedrykk dersom han betaler en ekstra overgangsavgift. Den ekstra overgangsavgiften er på 10 000 kr dersom moderklubben rykket ned til 1. divisjon, 7 500 kr dersom moderklubben rykket ned til 2. divisjon, 5 000 kr dersom moderklubben rykket ned til 3. divisjon og 2 500 kr dersom moderklubben rykket ned til 4. divisjon. Avgiften kommer i tillegg til overgangsgebyret på 800 kr. Av den ekstra overgangsavgiften vil 70 prosent tilfalle moderklubben. Denne regelen gjelder for sesongen, enten om man gjennomfører en eller to overganger.

§4.7.2 Dersom en spiller i en klubb, som rykket ned ved avsluttet seriespill i fjor, ønsker overgang til en klubb, som i år spiller i samme eller lavere divisjoner som moderklubben, kan overgangen gjennomføres uten å betale en ekstra overgangsavgift.

§ 5 SERIESPILL

§ 5.1

Seriemesterskap administreres av NCF. Samtlige medlemsklubber har rett til å delta i seriemesterskap etter påmelding og innbetalt kontingent og avgift innen fastsatte frister.

§5.1.1 NCF kan, når særlige omstendigheter taler for det, nekte nye klubber å delta i seriemesterskapet for en gitt periode. Et eksempel på særlige omstendigheter er manglende banekapasitet.

§ 5.2

Seriemesterskap skal spilles etter seriespillprinsippet i et gitt antall divisjoner (se §5.3), uten finalekamp. Kampene skal spilles i samsvar med godkjent spillereglement, kamplan, internasjonale og lokale cricketlover samt NCF sine vedtekter.

§ 5.3

Det er forbundsstyret i NCF som bestemmer antall divisjoner og antall klubber i hver divisjon før sesongstart. Divisjonsoppsettet og inndelingen for kommende sesong skal være klart senest 1. februar.

§5.3.1 Det er ikke tillatt med flere lag fra samme klubb i samme divisjon. Unntak for kvinnelige hvor man kan ha inntil 2 lag fra samme klubb med regulering på flyt av spillere, iht. § 3.5.3.

§5.3.2 En avgjørelse om reduksjon av antall lag i en divisjon må vedtas før sesongstart i sesongen før reduksjonen(e) innføres. Eksempel: en reduksjon i antall lag i Eliteserien som skal gjelde fra og med 2019 sesongen må vedtas før 2018 sesongen starter.

§ 5.4 Divisjonsoppsett for 2017

§5.4.1 Eliteserien består av ti lag og det spilles dobbel serie. De to lagene som ender på 9. og 10. plass på tabellen etter avsluttet seriespill rykker ned til divisjon 1. Kamplengden er 45 overs per inning.

§5.4.2 Divisjon 1 består av ti lag og det spilles dobbel serie. De to lagene som ender på 1. og 2. plass på tabellen etter avsluttet seriespill rykker opp til Eliteserien. De to lagene som ender på 9. og 10. plass på tabellen etter avsluttet seriespill rykker ned til divisjon 2. Kamplengden er 35 overs per inning.

§5.4.3 Divisjon 2 består av ti lag og det spilles dobbel serie. De to lagene som ender på 1. og 2. plass på tabellen etter avsluttet seriespill rykker opp til divisjon 1. De to lagene som ender på 9. og 10. plass på tabellen etter avsluttet seriespill rykker ned til divisjon 3. Kamplengden er 30 overs per inning.

§5.4.4 Divisjon 3 består av ti lag og det spilles dobbel serie. De to lagene som ender på 1. og 2. plass på tabellen etter avsluttet seriespill rykker opp til divisjon 2. De to lagene som ender på 9. og 10. plass på tabellen etter avsluttet seriespill rykker ned til divisjon 4. Kamplengden er 30 overs per inning.

§5.4.5 Divisjon 4 består av ti lag og det spilles dobbel serie. De to lagene som ender på 1. og 2. plass på tabellen etter avsluttet seriespill rykker opp til divisjon 3. De fire lagene som ender på 7., 8., 9. og 10. plass på tabellen etter avsluttet seriespill rykker ned til divisjon 5. Kamplengden er 25 overs per inning.

§5.4.6 Divisjon 5 består av 14 lag som er delt inn i to avdelinger (avd. A og avd. B) med syv lag i hver avdeling. I hver avdeling spilles det dobbel serie. De to lagene som ender på 1. og 2. plass på tabellen i hver avdeling etter avsluttet seriespill rykker opp til divisjon 4. Kamplengden er 20 overs per inning.

§5.4.7 Dersom det er behov for å fylle opp kvoten av lag i en divisjon (jfr. §5.3) kan flere enn to lag rykke opp i divisjonen over.

§5.4.8 Ved lik poengsum etter avsluttet seriespill bestemmes rekkefølgen på lagene av bestemmelsene i §17.

§ 5.5 Kamplengde, tid og pauser

En kamp består av to innings. Hver inning består av et gitt antall overs. Hver over skal gjennomføres på maksimalt fire - 4 - minutter.

§5.5.1 Overs, kamplengde, tidsfrister og pauser for hver divisjon fremgår av følgende tabell:

Divisjon	Overs	Min. overs	Tid pr. inning	Drikke pr. inn.	Pause	Tidsramme	September	
							Overs	Tid
Elite	45	18	3 timer	2 x 5 min	30 min	6 t. 50 min	40	6:10
Div 1	35	14	2 t. 20 min	1 x 5 min	25 min	5 t. 15 min	30	4:30
Div 2	30	12	2 timer	1 x 5 min	20 min	4 t. 30 min	25	3:50
Div 3	30	12	2 timer	1 x 5 min	20 min	4 t. 30 min	25	3:50
Div 4	25	10	1 t. 40 min	1 x 5 min	20 min	3 t. 50 min	20	3 t
Div 5	20	8	1 t. 20 min	---	20 min	3 timer	20	3 t

§5.5.2 Det er dommernes ansvar å sørge for at bowleren ikke går over tiden i hver over.

§5.5.3 En kamp skal avvikles innenfor gitt tidsramme. Det er dommernes ansvar å sørge for at kampen avsluttes i tide og den neste kampen kan starte på fastsatt tidspunkt, per kamplanen.

§5.5.4 I september måned skal alle kamper i Eliteserien, divisjon 1, divisjon 2, divisjon 3 og divisjon 4 reduseres med fem overs pr. inning. Det gjelder uansett vær og lysforhold. Divisjon 5 spiller 20 overs hele sesongen.

§ 6 NORGESMESTERSKAP (NM)

§ 6.1

NM turneringen administreres av NCF.

§ 6.2

NM sluttspillet skal arrangeres i T20 formatet. Vinneren av NM får tildelt Kongepokalen og kan titulere seg som Norgesmester.

§ 6.3 Turneringsoppsett

NM skal bestå av 32 lag delt inn i åtte puljer, med fire lag i hver pulje. I det innledende puljespillet skal lagene spillene mot hverandre en gang. Vinnerne av hver pulje (totalt åtte lag) kvalifiserer seg til NM-sluttspillet. Sluttspillet spilles i cup-format og arrangeres med følgende runder; kvartfinale, semifinale og finale.

§6.3.1 Rekkefølgen i puljespillet avgjøres ved oppsett av tabell for puljens fire lag. Ved like poengsum mellom to eller flere lag etter endt puljespill vil rekkefølgen bestemmes etter følgende kriterier for de lag som har like mange poeng:

- (1) Innbyrdes oppgjør (seier eller tap).
- (2) Net run rate i innbyrdes oppgjør.
- (3) Sudden death.

§6.3.2 De åtte puljevinnerne skal ikke seedes i sluttspillet. Kvartfinalene trekkes ut fra de åtte puljevinnerne. Administrasjonen i NCF står ansvarlig for trekningen av kvartfinalene. Det skal være en representant fra hver av de åtte lagene tilstede ved trekningen av kvartfinaler. De fire semifinalistene skal trekkes etter samme fremgangsmåte.

§ 6.4 Kvalifisering

Kvalifisering for lag til NM bestemmes på bakgrunn av endelig sluttspill i seriespillet for foregående sesong. Som grunnlag for kvalifisering til NM i 2017 brukes sluttspill i seriespillet for 2016. Lag som inviteres til deltakelse i NM bestemmes etter følgende modell:



- §6.4.1 Eliteserie: Ti første lag på tabellen fra foregående sesong.
- §6.4.2 Første divisjon: Seks beste lag på tabellen.
- §6.4.3 Andre divisjon: Fire beste lag på tabellen.
- §6.4.4 Tredje divisjon: Fire beste lag på tabellen.
- §6.4.5 Fjerde divisjon: Fire beste lag på tabellen.
- §6.4.6 Femte divisjon: Fire beste lag på tabellen.

§ 6.5 Antall klubblag

En klubb har kun lov til å stille med et lag i NM. Dersom flere lag (B, C, D osv.) fra samme klubb kvalifiserer seg så tillates klubben kun å delta med et lag.

§ 6.6 Gjestespiller

I NM kan en klubb ubegrenset bruke spillere fra alle klubbens serielag (dvs. A, B, C-lag osv.). Hver klubb kan melde på (og benytte) en - 1 - gjestespiller som er registrert i en annen klubb. Gjestespilleren må komme fra en klubb utenfor Østlandet (se §3.5.4). Klubber som ønsker å bruke en gjestespiller registrert i en klubb utenfor Østlandet må melde inn navnet på gjestespilleren til Konkurransekomiteen innen kl. 23.59 to dager før første kamp i NM spilles. Med første kamp i NM menes første kamp i hele turneringen. Dersom første NM kamp spilles onsdag kl. 16:00 så er fristen for å melde på gjestespilleren kl. 23.59 på mandag kveld. Det tillates ikke å melde på en gjestespiller etter at NM turneringen har begynt.

§ 6.7 Reserverlag

Det skal utarbeides en liste med reserverlag fra de beste lagene som ikke kvalifiserte seg til å delta i NM. Det øverste rangerte laget på denne listen skal være det høyeste rangerte laget (per slutttabell fra foregående sesong) som ikke kvalifiserte seg. Reserverlisten for 2017 er som følger:

1. Nr. syv Divisjon 1 fra foregående sesong
2. Nr. åtte Divisjon 1
3. Nr. ni Divisjon 1
4. Nr. ti Divisjon 1
5. Nr. fem Divisjon 2
- Osv...

§6.7.1 Dersom et kvalifisert lag velger å ikke delta i NM så vil det beste ikke-kvalifiserte laget, dvs. øverste lag på listen over reserverlag (jfr. §6.7) bli tilbudt plassen. Reserverlaget som tilbys plass i NM må si ja eller nei til tilbudet innen 24 timer.

§ 6.8 Trekning av puljer

Puljene i puljespillet trekkes av administrasjonen i NCF. De 32 deltakerlagene i NM skal seedes basert på endelig tabellplassering i seriespillet fra foregående sesong. Lagene seedes på fire nivåer og seedingen gjøres i tråd med følgende modell:

Seedingsnivå 1		Seedingsnivå 2		Seedingsnivå 3		Seedingsnivå 4	
1	Vinner Eliteserie	9	Vinner Divisjon 3	17	Nr. fire Divisjon 1	25	Vinner Divisjon 5
2	Vinner Divisjon 1	10	Vinner Divisjon 4	18	Nr. fem Divisjon 1	26	Nr. fire Divisjon 3
3	Vinner Divisjon 2	11	Nr. syv Eliteserie	19	Nr. seks Divisjon 1	27	Nr. to Divisjon 4
4	Nr. to Eliteserie	12	Nr. åtte Eliteserie	20	Nr. to Divisjon 2	28	Nr. tre Divisjon 4
5	Nr. tre Eliteserie	13	Nr. ni Eliteserie	21	Nr. tre Divisjon 2	29	Nr. fire Divisjon 4
6	Nr. fire Eliteserie	14	Nr. ti Eliteserie	22	Nr. fire Divisjon 2	30	Nr. to Divisjon 5
7	Nr. fem Eliteserie	15	Nr. to Divisjon 1	23	Nr. to Divisjon 3	31	Nr. tre Divisjon 5
8	Nr. seks Eliteserie	16	Nr. tre Divisjon 1	24	Nr. tre Divisjon 3	32	Nr. fire Divisjon 5

Reservelag som aksepterer tilbud om plass i NM vil seedes basert på plassering i seriespillet fra foregående sesong. Lag som kvalifiserer seg som vinnere av sine divisjoner vil ikke flyttes ned (eller opp) dersom et kvalifisert lag takker nei og erstattes av et reservelag. Reservelaget seedes basert på lagetets slutt plassering fra foregående sesong. Dette kan føre til at andre lag vil seedes noe høyere (eller lavere) som følge av reservelagets deltakelse.

Eksempel; dersom lag tre fra Divisjon 5 ikke ønsker å delta i NM og lag syv fra Divisjon 2 tar over plassen så betyr det at lagene som er seedet fra 20. plass til og med 30. plass flyttes en plass ned. Dersom lag 2 fra Eliteserien ikke melder seg på og erstattes av lag syv fra divisjon 1 så vil lag seedet på plass 5 til og med 8 rykke en plass opp, laget som er seedet på 11. plass vil rykke opp til 8. plass og lagene seedet på plass 12 til og med 19 vil rykke opp en plass.

Hver pulje vil bestå av et lag fra hvert seedingsnivå. Trekningen vil foretas av administrasjonen og det skal være minst fire vitner tilstede som ikke er ansatt i NCF.

§ 6.9 Deltakelseskrav

Klubber som kvalifiserer seg til, og som velger å delta i, NM må betale avgifter og andre skyldige beløp innen fastsatte frister. De kvalifiserte lagene som ikke betaler utestående avgifter og skyldige beløp strykes og øverste lag på listen over reservelag tilbys plass i NM.

§ 6.10 Sluttspill

Dersom kampene i sluttspillet utsettes så skal de settes opp på nytt. Omberammede kamper i sluttspillet prioriteres foran seriekamper og ved behov kan seriekamper flyttes slik at utsatte kamper i sluttspillet kan få nye kamptidspunkt.

§ 7 GJENNOMFØRING AV KAMPER

§ 7.1

Kamper i seriespillet gjennomføres etter tidsskjema presentert i §5.5. Kamper i NM spilles i T20 format og skal følge samme tidsskjema som kamper i divisjon 5, bortsett fra en endring – i NM er pausen mellom 1. inning og 2. inning kun ti minutter lang.

§ 7.2 Kampstart

§7.2.1 Toss skal skje senest 15 minutter før kampstart og kampen skal starte til fastsatt tid.

§7.2.2 Lagene må være tilstede på banen i godkjente spilledrakter senest til toss. Det må være minst åtte – 8 – spillere fra hvert lag tilstede på banen før toss slik at toss kan gjennomføres. Lagoppstillingen kan ikke endres etter toss. Dersom et eller begge lag ikke har åtte spillere tilstede 15 minutter før kampstart forsinkes kampen.

§7.2.3 Lag som forårsaker forsinkelser i kampstarten eller toss utover 4 minutter skal straffes med reduksjon i overs, en over ved batting for hvert 4. minutt forsinkelse. Videre vil laget som er forsinket bøtelegges med kr. 200,- pr. 15 min kampstarten forsinkes.

§7.2.4 Reduksjon av overs kan skje både før og under kamp. Det er kun dommerne som kan redusere antall overs. Ved en avgjørelse om å redusere overs er det dommernes ansvar å informere begge lag med en gang.

§7.2.5 En kamp kan ikke begynne senere enn 30 minutter etter fastsatt tidspunkt. Det betyr at tidspunktet for walkover er det 31. minutt etter fastsatt starttid, per kampplanen.

§7.2.6 Det er kun dommerne som kan avlyse en kamp på kampstedet på grunn av rådende spilleforhold ved banen. Avgjørelsen tas i samsvar med lagenes kapteiner.

§7.2.7 Kun for Eliteserien:

§ 7.3 Forsinkelser underveis i kampen

§7.3.1 Hvis laget som har fielding i 1. inning ikke kaster sine overs etter tidsskjemaet som er satt opp for divisjonen (jfr. §5.5.1.) skal den inningen fullføres. Og 2. inning reduseres med en over for hvert 4. minutt som 1. inning er forsinket. Target score skal ikke reduseres.

§7.3.2 Hvis laget som har fielding i 2. inning ikke kaster sine overs etter tidsskjemaet som er satt for divisjonen (jfr. §5.5.1) skal den påbegynte overen fullføres. Lagets score i 1. inning blir redusert på følgende vis:

- Antall runs reduksjon: (1. inning runs / total antall overs av kamplengden) x antall overs kampen er forsinket.
- Ny score chase = 1. inning target score – antall runs reduksjon.
- Ny overs = total overs av kamplengde – antall overs kampen er forsinket.

Alle tall rundes opp til nærmeste hele tall.

§7.3.3 Fielding laget skal ikke straffes for ekstra tidsbruk dersom dette skyldes følgende:

- a) En spiller er skadet og trenger medisinsk behandling.
- b) En spiller er skadet og bruker ekstra tid på å forlate banen.
- c) Sløsing av tiden (og bruk av lang tid) fra batting laget. Dersom batting laget bruker for lang tid kan dommeren, etter advarsel, redusere tid og/eller overs for batting laget.
- d) Andre tilfeller av unødvendig tidsbruk som er utenfor kontrollen til fielding laget.

Forsinkelsen og en eventuell reduksjonen i overs skal varsles til begge lags kapteiner av dommerne i god tid slik at de kan tilpasse spillestrategien deretter.

§7.3.4 Dersom værmeldingen, resterende dagslys og/eller andre forhold utenfor lagenes forhold sannsynliggjør at kampen ikke vil kunne avvikles innen normal spilletid kan dommerne redusere antall overs før kampstart. Antall overs kan maksimalt reduseres til minimum antall overs for godkjent resultat i den aktuelle kampen.

§ 7.4 Resultat

For at en kamp skal ha et gyldig resultat må minst 40 prosent av totale overs avtalt før kampstart være spilt i begge innings.

§ 8 DOMMER OG SCORERE

§ 8.1

Dommere og scorere kan ikke dømme eller utføre scoring på kamper fra samme divisjon som det laget dommeren/scoreren selv spiller kamper for.

§ 8.2

Det er kun de dommerne som har gjennomført og bestått dommerkurs som anses som kvalifiserte dommere og det er kun kvalifiserte dommere som skal dømme kamper.

§8.2.1 Hvert lag skal, før sesongen starter, melde inn, til administrasjonen, navn på minst to kvalifiserte dommere fra sin klubb som er tilgjengelige til å dømme kamper for sin klubb i løpet av sesongen. Lag som ikke melder inn minst to kvalifiserte dommere til administrasjonen i NCF kan ilegges en bot på kr. 1 000,- per manglende kvalifisert dommer.

§8.2.2 I kampplanen vil det, til hver kamp, oppnevnes klubber som er ansvarlige for å sende kvalifisert(e) dommer(e) til å dømme kamper og scorerer til å utføre scoring. Dommere og scorerer skal settes opp senest 14 dager før kampdagen (med forbehold om noe kortere frist for kamper som spilles i løpet av sesongens to første uker).

§8.2.2.1 Klubbene er ansvarlige for å sende kvalifiserte dommere og scorerer til de kampene de er satt opp til. Dersom en klubb ikke kan sende en kvalifisert dommer eller scorerer til oppsatt kamp er det klubbens ansvar å finne en kvalifisert dommer eller scorerer fra en annen klubb til å dømme/score kampen. Dersom en klubb finner en kvalifisert dommer eller scorerer fra en annen klubb skal dette meldes inn skriftlig til (a) dommerkomiteen, (b) lagene og (c) den andre dommeren og scoreren senest en uke – syv dager – før kampen. Klubben må ta hensyn til §8.1 ved valg av dommer.

§8.2.2.2 Det forventes at hvert lag som deltar i seriespillet stiller med dommere og scorerer til minst syv kamper per sesong.

§8.2.2.3 Det kan, i løpet av sesongen, legges inn begrensninger (inkludert mulige sanksjoner) på antall bytter av dommeroppdrag mellom klubber dersom det viser seg at denne ordningen ikke fungerer optimalt. Det er dommerkomiteen som vurderer ordningen og tar en avgjørelse om innføring av begrensninger (inkludert mulige sanksjoner). Det skal informeres om dette i god tid på forhånd og det vil ikke ha tilbakevirkende kraft.

§8.2.3 Det er tillatt å gi dommer- og/eller scoreroppdrag til enkeltpersoner uten at vedkommendes klubb/lag er ansvarlig for utføringen av gitte oppdrag. Slike oppdragene fordeles av dommerkomiteen. Sanksjoner og straffer gitt til dommere og scorerer som personlig har fått tildelt slike oppdrag skal ikke tilfalle eller påvirke lagene som de utvalgte enkeltpersonene tilhører. Dommere og scorerer dette gjelder er selv ansvarlige for sine handlinger og må selv dekke bøtene/sanksjonene de eventuelt får. Ved brudd på spillereglementet vil straff, som vanligvis gis til laget, i disse tilfeller direkte gis til den enkelte dommer og/eller scorerer.

§ 8.3

Dommere og scorerer skal møte til kamp senest 30 minutter før kampstart slik at dommerne kan kontrollere banen og spillematerialet før kampstart med hensyn til at kampen skal begynne til fastsatt tid og at scoreren skal kunne gjøre seg klar til kamp.

§8.3.1 Møter ikke en dommer eller scorerer opp til fastsatt tid (etter §8.3) må det betales en bot på 250,- pr. 15 min forsinkelse. Dette på grunnlag av en eventuell klage fra meddommer eller klubbene som skal spille kamp.

§8.3.2 Dommere eller scorerer som ikke møter opp til kampens starttid som står i kampplanen straffes ved at dommeren/scorerens klubb får kr. 2 000,- i bot og laget trekkes et poeng i seriespillet for inneværende sesong. Det er klubbens ansvar å sende kvalifiserte dommere og scorerer til fastsatt spillekamp. Samme straff ilegges klubben dersom dommeren som møter opp til kamp ikke er kvalifisert (jfr. §8.2).

§8.3.2.1 Hvis en dommer eller scorerer ikke møter opp til kampstart, kan lagene velge en annen dommer eller scorerer. Den nyvalgte dommeren eller scorereren må, før kampen starter, få skriftlig tillatelse av begge lags kapteiner til å dømme eller score kampen.

§8.3.3 Dersom en dommer eller scorerer ikke kan fullføre en påbegynt kamp f.eks. på grunn av sykdom, gjelder det samme regel for valg av ny dommer og scorerer, som nevnt i § 8.3.2.1.

§8.3.4 Dommere og scorere skal kun snakke norsk eller engelsk.

§ 8.4

Det er under enhver omstendighet dommernes og lagkapteinenes plikt å sørge for å få spilt en berammet kamp. Dommeren må ikke tillate et eller begge av de fremmøtte lagene å forlate banen så lenge det finnes en mulighet for at kampen kan bli spilt. Hvert lags kaptein har et ansvar for å medvirke til at denne bestemmelsen blir overholdt.

§ 8.5

Dommernes avgjørelser er endelige og kan ikke påklages under kampen. Etter at kamp er ferdigspilt kan situasjoner som er klare regelbrudd fra dommerens side påklages til de rette instanser i NCF. Ved brudd på spillereglementet skal straffebestemmelser/sanksjoner til NCF i spillereglementet brukes. Hoveddommeren må annonsere resultatet i møte med de to kapteinene, scorereren og dommerne seinest 30 minutter etter kampslutt (jfr. §8.13). Ingen kan forlate banen uten at møtet er avholdt.

§8.5.1 Dersom et av lagene ikke er enig i resultatet basert på scoringen skal kapteinen skrive under kampskjemaet i protest og sende en skriftlig klage til DK innen midnatt neste dag.

§8.5.2 Dersom et av lagene mener det er gjort føringsfeil av statistikk på enkeltspillere eller laget så kan laget sende en e-post til administrasjonen for å påpeke dette. Denne e-posten må sendes innen fire dager etter at kampen er spilt.

§8.5.3 Ingen klubber skal under noen omstendigheter på eget initiativ eller på egen hånd kontakte CricHQ for å rette opp feil eller gjøre endringer i scorecarden til en kamp. Det er kun administrasjonen som skal ha kontakt med CricHQ.

§ 8.6 Scoring

Hjemmelaget skal til enhver kamp ha med et FULLADET NETTBRETT som kan brukes av scorereren. Dommerne skal, før kampstart, kontrollere at hjemmelaget har med FULLADET NETTBRETT til scorereren. Det hjemmelaget som ikke har med fulladet NETTBRETT til kamp vil få kr. 1 000,- i bot.

§8.6.1 Det er kun CricHQ som skal brukes til å score kamper som spilles i regi av NCF. Scorer, dommere og begge lags kapteiner plikter å sette seg inn i bruken av CricHQ.

§8.6.2 Scorer har ansvar for at kampen er lastet opp til CricHQ.com innen midnatt samme dag som kampen ble spilt. Manglende opplasting av kampen til CricHQ.com medfører kr. 500,- i bot per dag som opplastingen er forsinket.

§ 8.7

Lag som møter uten dommerjakke til kamp vil få kr. 500,- i bot. Alle lag skal til enhver tid ha med dommerjakke til kampstart.

§ 8.8 Utstyrskrav til dommere



§8.8.1 Sort pen bukse

§8.8.2 Rød overdel fra NCF

§8.8.3 Ball teller

§8.8.4 Dommerkort / notatblokk for poeng / overs og out notering

§8.8.5 Penn

§8.8.6 Klokke

§8.8.7 Dommere som møter opp uten riktig utstyr iht. § 6.9 vil ikke motta dommerhonorar. Dommeren vil også bli bøtelagt med kr. 1 000,- kroner. Boten må være betalt før dommeren kan spille obligatorisk kamp i regi av NCF.

§ 8.9 Rydding

Banen skal ryddes etter enhver spilt kamp. Det er dommerens ansvar å påse at banen blir ryddet av begge lag innen 10 minutter etter at kampen er spilt. Dommeren plikter å rapportere skriftlig på kampskjema om klubber som ikke rydder etter seg. Klubber som ikke rydder etter seg ilegges kr. 500,- i bot per kamp. Boten må betales til NCF før den aktuelle klubben spiller neste kamp.

§ 8.10 Duckworth-Lewis metoden

Ved stopp eller brudd underveis i kampen grunnet vær eller andre gyldige grunner som fører til at kampen ikke kan gjennomføres som avtalt før kampstart skal Duckworth-Lewis (heretter D/L) metoden tas i bruk.

§8.10.1 Scorer skal alltid skru på/aktivisere D/L fra første kast.

§8.10.2 Chase score skal alltid være et avrundet tall (rundes opp). En score som er en run mindre enn chase score regnes som uavgjort.

§8.10.3 Informasjon av D/L metoden publiseres av dommerkomiteen på NCFs hjemmeside.

§8.10.4 Alle brudd, reduksjoner og lignende skal noteres i kampskjemaet.

§ 8.11

Ved tap/ skade av ballen skal «batting side» skaffe lignende ball. Dommeren skal selv avgjøre et eventuelt bytte av en ball.

§ 8.12 Runner

Det er ikke tillat med bruk av en runner i noen format.

§ 8.13 Kampskjema

§8.13.1 NCF har utarbeidet et standard kampskjema som skal brukes av alle lag i alle divisjoner og i alle turneringer. Før toss, skal begge lag fylle ut kampskjemaet med navnet på spillerne fra sine lag som skal delta i kampen. Kampen skal ikke settes i gang før begge lag har fylt ut kampskjemaet og dommeren har fått skjemaet tilbake i utfylt tilstand. Lag som forårsaker forsinkelse vil få redusert overs. Lag som ikke fyller ut kampskjema før toss vil få kr. 500,- i bot.

§8.13.1.1 Kun spillere som er oppført på kampskjemaet kan delta i kampen.

§8.13.1.2 Bare spillere som er oppført blant de spillende 11 kan gjøre batting, bowling og keeping. En reserve, 12. mann, kan bare erstatte en fielder etter gjeldende regler.

§8.13.1.3 Lag som bruker spillere i strid med §6.5.1.1 straffes med kr. 1 500,- i bot og fire poengs trekk i serietabellen uansett resultat.

§8.13.2 Det er tillatt å påføre navn på spillere som ikke er tilstede ved kampstart på lagsskjema. Disse kan delta i kampen, så lenge det ikke er i strid med internasjonale cricket lover. En forsinket bowler må vente med å kaste ball for tilsvarende overs han kom for sent på banen.

§8.13.2.1 En spiller fra laget som har fielding kan delta i en kamp og gjøre batting, keeping og fielding, men ikke gjøre bowling, hvis vedkommende dukker opp etter innings halve antall overs er allerede kastet ferdig. 12. mann tillates ikke som fielder ved kampstart for en spiller som er oppført blant de første 11 på lagsskjema men som ikke er fysisk tilstede på banen.

§8.13.3 Etter kampslutt skal hoveddommeren samle begge lags kapteiner, dommerne og scoreren til et møte. I møtet går hoveddommeren igjennom kampskjemaet og fyller inn riktig informasjon. Kampskjemaet underskrives av begge lags kapteiner, scoreren og begge dommerne. Dersom en av de fem som skal underskrive kampskjemaet ikke er enig i informasjonen som har blitt fylt inn i kampskjemaet så kan vedkommende skrive under i protest. Vedkommende skriver dette nederst på kampskjemaet. Protesten skal begrunnes i en e-post til DK innen midnatt neste dag.

§8.13.3.1 Hoveddommer er ansvarlig for at korrekt, og all nødvendig, informasjon er fylt inn på kampskjemaet. Ved uregelmessigheter må dommerhonoraret tilbakebetales.

§8.13.3.2 Hoveddommeren er ansvarlig for å sende inn kampskjemaet innen midnatt samme dag som kampen spilles. Manglende innsendt kampskjema medfører bot på kr. 500,- til hoveddommer. Kaptein som ikke underskriver kampskjemaet får en bot på kr. 500,-.

§8.13.4 Begge lag skal ha med seg et NCF kampskjema som skal lastes ned fra cricketforbundets hjemmeside. Det er påbudt for dommere å fylle ut notater som overs/ wickets i eget notathefte under kampen etter hver over.

§ 8.14 Utbetaling honorar

Betaling er dommer og scorer honorar skal gjøres (1) via Vipps på banen eller (2) via overføring i nettbank innen midnatt samme dag som kampen ble spilt (dersom det er en hverdagskamp) og innen midnatt på mandag (dersom det er en helgekamp). Lag som ikke betaler honorar i tide vil ved første forsinkelse få en advarsel. Ved andre gangs forsinkelse (og fremtidige forsinkelser) vil laget ilegges en bot på kr. 500,- per forsinket betaling av honorar.

§ 8.15

Det er kun dommerne som kan avlyse en kamp på kampstedet p.g.a. spilleforhold ved bane. Dersom en kamp må flyttes på grunn av omstendigheter utenfor NCF sin kontroll skal de berørte lagene varsles så fort som mulig, senest ti dager før kampen skal finne sted.

§ 9 WIDE OG NO BALL

§ 9.1

Offside wide: Dommere skal være strenge i tolkningen av offside wide regelen. Likevel skal dommeren kun gi wide hvis det er umulig for slagmannen å treffe ballen ved å spille et vanlig slag. Wide skal ikke gis hvis slagmannen beveger seg vekk fra ballen og samtidig kunne ha spilt et vanlig slag.

§ 9.2

Legside wide: Dommeren skal gi legside wide, dersom ballen passerer bak slagmannens bein og passerer leggstump på leggsiden uten å treffe leggstump eller slagmannen.

§ 9.3

Bouncer (MCC lov § 42.6(a) og § 42.7) Bouncer regnes for å være et kast som spretter og passerer over slagmannens skuldrer når han står oppreist ved batting-crease. En bouncer tillates pr. Over så lenge ballen ikke passerer over hode høyden på batsman, men bowler skal få advarsel. Dommere skal gi no-ball for et slikt kast andre gang iht. MCC lov § 42.6(a). Fortsetter bowleren i å kaste bouncer skal dommere iverksette tiltakene i MCC lov § 42.8.

§ 9.4

Full-toss (MCC lov § 42.6(b) og § 42.7) En full-toss regnes for å være et kast som passerer over midjen til slagmannen uten å sprette i bakken først mens han står oppreist ved batting-crease. Dommere skal gi no-ball for et slikt kast iht. MCC lov § 42.6(b). Farten på kastet er ubetydelig, all full-toss er farlige kast. Fortsetter bowleren i å kaste full-toss skal dommere iverksette tiltak i MCC lov § 42.8.

§ 9.5

En ball som spretter utenfor en kunstig pitch eller forandrer sin kurs pga. uregelmessigheter i den kunstige pitchen skal automatisk gis som no ball av dommeren.

§ 9.6

Ved kast av foot No ball skal batting laget tildeles freehit på neste ball. Slagmannen kan kun bli out på free hit i henhold til de metodene en kan bli out på ved en No ball dvs run out, handled the ball, hit the ball twice and obstructing the field. Fielding kan kun endres på freehit ved 3 tilfeller:

- 1) Kan endre fielding når det er ny batsman som skal spille freehit enn den som spilte No ballen freehiten baseres på
- 2) Hvis en fielder står i fare sone kan kapteinen flytte fielderen, men da må fielderen forlate bane og komme tilbake etter frihit ballen.
- 3) Hvis det er færre enn 4 fielder inne i 30 meter sirkelen kan fieldere hentes inn slik at det er minst 4 inne i 30 meter sirkelen på freehiten.

§ 10 INNMARK OG UTMARK

§ 10.1

To halvsirkler skal markeres på banen med en diameter på 27,5m målt fra midterste trepinnen i hver ende av spillefeltet. I tillegg skal to rette linjer markeres mellom halvsirklene slik at en ring dannes. Ringen danner grensen mellom innmark og utmark.

§ 11 FIELDING RESTRIKSJONER

§ 11.1

Power-play 1 består av 20 % av kamplengde hvor bare to fielders kan være utenfor sirkelen.

§ 11.2

Power-play 2 består 10 % av kamplengde og power-play 3 skal også være 10 % av kamplengde, hvor bare tre fielders kan være utenfor 30-tunet sirkel. Power-play 2 skal bestemmes av batting kaptein.

§ 12 UTSETTELSE AV KAMPER

§ 12.1

En avlyst eller avbrutt kamp på grunn av værforhold, ikke tilgjengelig bane o.l er automatisk en ikke ferdig spilt kamp. Kampen vil registreres om «abandoned» kamp i CricHQ. Det skal ikke spilles ny kamp unntatt

sluttspillskamper i NM. Kampene skal kun spilles i tråd med kamplanen.

§12.1.1 Kvinneliga unntak, ved avlyst eller avbrutt kamp på grunn av værforhold skal kampen setter opp på nytt på reserve dag, det er maks 1 reserve dag på kamp.

§ 12.2

Det er kun NCF som kan utsette en kamp. Utsettelse skal meddeles berørte klubber og dommere/scorer så fort en avgjørelse er tatt. Kun NCF kan sette opp kampen på nytt. De berørte klubbene vil få 7 dagers varsel på oppsettelse av utsatt kamp.

§ 12.3

Dersom et lag uteblir fra fastsatt kamp, men har gyldig forfall skal kampen settes opp på nytt. Gyldig forfall skal dokumenteres innen 24 timer etter at kampen skulle ha startet. Som gyldig forfall regnes:

§12.3.1 Forfall begrunnet sykdom/dødsfall. Det må være umulig for laget å stille med nok spillere i kampstart. Legeattest må fremlegges for hver enkelt spiller.

§12.3.2 Forfall som følge av forsinket offentlig transport middel som tog, fly, eller buss. Bekreftelse fra transportør må vedlegges. Motorhavari og lignende på eget kjøretøy som kan dokumenteres vil bli behandlet.

§ 13 ANSVARSFORDELING (ved NCF anlegg)

§ 13.1

Hjemmelag har det sentrale ansvaret for cricketbanen. Hjemmelag er lag som er oppført først i kamplan. Hjemmelag ved morgenkamp skal sørge for at banen er spilleklar senest 20 minutter før kampstart, at boundary er på plass og banen ryddet.

§ 13.2

Begge lag skal sette stumps på plass 20 min før kampstart.

§ 13.3

Lagene må ha med seg stumps og bails på hver kamp. Lag som ikke har med seg stumps og bails skal ilegges Kr. 500,- i bot. Kampen kan ikke starte uten stumps, regler om sent kampstart og walkover vil også gjelde her. Utdelte stumps skal kun brukes på kampdagen. De lagene som bruker dem på trening vil bøtelegges med 500 kr.

§ 13.4

Hjemmelag ved ettermiddag kamp skal plukke/samle opp boundary flags, samle sammen stumps og deretter plassere/bevare de i tråd med NCFs instruks.

§ 13.5

Begge lag skal ved kampslutt rydde baneområdet for søppel. Ved brudd gis det 1 000 kr i bot til det laget som begår brudd.

§ 13.6

Ved private turneringer har vertsklubb ansvaret for å rydde baneområdet for søppel. Søppel rydding og vedlikehold av treningsbane skal skje i tråd med NCF sine instruks. Hvis vertsklubb ikke oppfyller kravene i §13.6 vil en bot på minst 5 000 kr ilegges klubben.

§ 13.7

Vedlikehold av oppholdsrom ved banene og treningspitchene fordeles på lagene som trener ved de enkelte banene. Dette skal kontrolleres av banekomiteen, ved brudd i §13.7 vil det gis 1 000 kr i bot.

§ 14 SPILLEDRAKTER OG UTSTYR

§ 14.1

I alle kamper skal det benyttes farget cricket drakter og begge batsman på pitchen skal ha lik farget pads. Lag/klubber som ikke spiller med fargede drakter eller pads med lik farge vil få kr. 1 000,- i bot.

§ 14.2

Spiller(e) uten reglementert drakt eller utstyr kan med dommerens tillatelse være med. Men dette fritar ikke for straff. (jfr. §14.1)

§ 14.3

Alle spillere under 18 år må bruke hjelm med skjerm.

§ 15 WALKOVER OG UTEBLIVELSE FRA KAMP

§ 15.1

Et lag kan ikke på egen hånd gi walkover. Et lag som på egen hånd gir walkover vil trekkes fem (5) poeng i serietabellen for inneværende sesong og ilegges en bot på kr 3 000,-.

§ 15.2

Et lag som gir tre (3) eller flere walkover i et seriemesterskap regnes for ikke å ha oppfylt sine forpliktelser som deltaker i seriespillet og vil automatisk rykke ned en divisjon i den påfølgende sesongen. Utover 5. walkover skal laget automatisk rykke ned til laveste divisjon i den påfølgende sesongen.

§ 15.3

Et lag som møter opp uten nok spillere til kampstart (jfr. §7.2.2) eller ikke møter opp til kamp vil ilegges en bot på kr 3 000,-, laget vil automatisk tape kampen og laget vil bli trukket to (2) poeng i serietabellen.

§ 16 POENGBEREGNING

§ 16.1 For divisjon 1, 2, 3, 4. og 5 gjelder følgende:

- For vunnet kamp gis det 4 poeng.
- For uavgjort kamp gis det 2 poeng.
- For tapt kamp gis det 0 poeng.
- For ikke ferdig spilt kamp uten resultat (abandoned) gis det 2 poeng til hvert lag.

§ 16.2 I Eliteserien gjelder følgende:

§ 17 TIEBREAKERE VED LIK POENGSUM I SERIESPILLET

§ 17.1

I tilfeller der flere enn et lag avslutter seriespillet med like mange poeng (like poengsum), vil plasseringen i tabellen for disse lagene avgjøres på følgende måte:

- I. Hvis det er lag som avslutter seriespillet med like mange poeng, vil laget med flest seire få høyere plassering i tabellen.

- II. Hvis det er lag som avslutter seriespillet med like mange poeng og like mange seire vil laget med flest poeng i innbyrdes oppgjør mellom de lagene som ender på like mange poeng og like mange seire få høyere plassering i tabellen.
- III. Hvis det er lag som avslutter seriespillet med like poeng, like mange seire og like mange poeng i innbyrdes oppgjør vil laget med høyeste net run rate i innbyrdes oppgjør få høyere plassering i tabellen. Net run rate for de aktuelle lagene skal regnes ut manuelt av administrasjonen.
- IV. Hvis det er lag som avslutter seriespillet med like mange poeng, like mange seire, like mange poeng i innbyrdes oppgjør og lik net run rate i innbyrdes oppgjør vil laget med høyeste net run rate for alle seriekamper få høyeste plassering i tabellen. Net run rate for hver av de aktuelle lagene regnes ut manuelt av administrasjonen. I utregningen skal kun de kamper mot lag inkluderes som lagene har møtt like mange ganger. Dersom et lag har spilt mot lag X i to kamper mens det andre laget har spilt mot lag X kun en gang så inkluderes kun det første lagets første kamp mot lag X.
- V. Hvis det er lag som har like mange poeng, like mange seire, like mange poeng i innbyrdes oppgjør, lik net run rate i innbyrdes oppgjør og lik net run rate over alle seriekampene vil plasseringen på tabellen avgjøres ved loddtrekning. Vinneren av Eliteserien skal ikke avgjøres ved loddtrekning. Det skal da kåres to vinnere av Eliteserien.

§ 18 STRAFFEBESTEMMELSER / SANKSJONER

§ 18.1

En spiller/ spillere/ lag ansees ikke å være spilleberettiget dersom spilleren deltar i strid med et eller flere punkter i NCF sitt spillereglement.

§18.1.1 Et lag som benytter en eller flere ikke-berettigede spillere i en kamp skal, per kamp det gjelder, bøtelegges med kr. 2 500,- og trekkes fire (4) poeng i serietabellen. Motstanderlaget tilkjennes seieren i kampen. Straffede lag taper automatisk kampen hvor det er skyldige i å ha brukt en ikke-berettiget spiller. Poengtrekket på fire (4) poeng kommer i tillegg til tap i gjeldende kamp.

§18.1.2 Hvis §18.1.1 strider med andre lover i spillereglementet skal §18.1.1 prioriteres. Ved slike kamper skal lagene og spillernes statistikk (runs, wickets med mer) nullstilles for den aktuelle kampen.

§ 18.2 Lagkaptein

§18.2.1 Under enhver omstendighet har lagkapteinene plikt til å skape en sportslig og fair play stemning under cricket kamper.

§18.2.2 Det er ene og alene lagkapteinen som er ansvarlig for sitt lags oppførsel før, under og etter kamp, både innenfor og utenfor boundary. Kapteinen er pliktig til å gjennomføre kampen (innings og overs) innenfor gitte tidsrammer. Dersom kapteinen finnes skyldig i brudd på spillereglementet kan lagkaptein straffes med kr 1 000,- i bot og utestenges fra den første oppsatte kampen etter at straffen er slagkraftig.

§18.2.3 Ved gjentatte brudd på §18.2.2 kan lagkapteinen utestenges for en lengre periode og ilegges en større bot. I tillegg kan kapteinens klubb straffes.

§ 18.3 Uakseptabel oppførsel

Spillere og lag tilknyttet NCF som deltar i cricketaktiviteter i regi av NCF kan straffes med økonomiske bøter og utestenges fra å spille kamper i en eller flere sesonger pga. uakseptabel oppførsel. Ved skyldig dom skal det ilegges en bot på minimum kr. 1 000,-. Ved gjentakelse fra samme spiller og/eller lag må ytterligere straffereaksjoner vurderes av sanksjonsutvalget. Eksempler på uakseptabel oppførsel er å reagere på dommerens avgjørelse, komme i diskusjon med motstanderens spillere eller dommere, bruke vulgært språk, bruke vold osv.

§18.3.1 Dersom spilleren handler voldelige eller truende på banen eller utenfor boundary skal spilleren ilegges en bot på minimum kr. 5.000,- og utestenges fra minst fem (5) kamper, men ikke for en periode på mer enn tre (3) måneder.

§ 18.4 Cricketballer

§18.4.1 Balltempering er strengt forbudt. Etter første advarsel fra dommeren kan ballkasteren fratras rett til å kaste ball i samme eller flere kamper avhengig av nivået og omfanget på balltemperingen.

§18.4.2 Det brukes bestemte cricketballer (godkjent merke og type) til kamper i regi av NCF. Lagene som spiller disse kampene plikter å bruke den godkjente ballen i gitt turnering. NCF kjøper inn cricketballer på vegne alle lag til bruk i kamper i regi av NCF og lagene forplikter seg til å kjøpe cricketballer fra NCF til bruk i serie og turneringskamper. Dersom et lag bruker en annen ball enn det som er bestemt av NCF og/eller bruker en ball i kamp som de har kjøpt på egenhånd (dvs. ikke kjøpt fra NCF/Sporrong) skal laget ilegges en bot på kr. 1 000,- kr per kamp hvor det brukes en ikke-godkjent ball.

§ 18.5 Mobiltelefon

Bruk av mobiltelefon for spillere og dommere er strengt forbudt innenfor boundary. Både spillere og dommere straffes med en bot på kr. 1 000,- for bruk av mobiltelefon.

§ 18.6

Spillere har ikke lov til å forlate banen (boundary) i drikkepausen uten dommerens tillatelse. Ved funnet skyldig skal spilleren ilegges en bot på kr. 1 000,- etter skriftlig rapport fra dommeren. Ved gjentakelse fra samme spiller må ytterligere straffereaksjoner vurderes av NCF.

§ 18.7

Ingen spiller fra batting siden har lov til å komme inn på banen innenfor boundary uten tillatelse fra bowleren eller dommeren. Ved funnet skyldig skal spilleren ilegges en bot på kr. 1 000,- etter skriftlig rapport fra dommeren. Ved gjentakelse fra samme spiller må ytterligere straffereaksjoner vurderes av NCF.

§ 18.8

Et lag som ikke sender et minimums antall deltagere på obligatoriske kurs i regi av NCF skal straffes med bot på kr. 1 000,- per kurs. Klubbens leder er pliktig å gi tilbakemelding der det er påkrevd av NCF innen 48 timer eller innen den fastsatte tidsfristen. Ved brudd kan NCF ilegge klubben en bot på kr. 500,-.

§ 18.9

Hvis forbundsstyret finner det nødvendig kan det legges ned spilleforbud for så vel klubber som for enkeltspillere. Det gjelder spesielt dersom vedkommende spiller eller klubb skylder NCF penger eller det foreligger disiplinære årsaker. Spilleren eller klubben vil da ikke være spilleberettiget før konflikten løses.

§ 18.10

Alle bøter skal være betalt før førstkommende kamp for at lag og/eller spiller skal være spilleberettiget. Brudd vil føre til at §18.1 kan tas i bruk.

§ 18.11

Klubber og/eller enkeltpersoner ilegges 15 prosent straffegebyr ved forsinket innbetaling. Klubber og/eller enkeltpersoner utestenges fra sesongen dersom de ikke betaler kravet innen 15 dager etter at fristen er utgått.

§ 18.12

Lag som trekker seg fra en turnering etter at påmeldingsfristen er gått ut får ikke refundert deltakeravgiften for den aktuelle turneringen.

§ 18.13

Parkering på områder som disponeres av NCF uten tillatelse fra NCF skal straffes med kr. 1 000,- i bot. Parkeringen skal kun skje på områder med P skilt. Boten sendes til bileieren.

§ 19 PROTESTER, KLAGER OG ANKER

§ 19.1

For klager, protester og anker skal vedtatte retningslinjer følges og benyttes.

§ 19.2

Anker på avgjørelser skal sendes inn senest 21 dager fra en avgjørelsen er gjort sendt til den aktuelle part. Ingen anker sendt etter fristen på 21 dager vil bli behandlet.

§ 20 BRUK AV CRICKETBANER OG NCF UTSTYR

§ 20.1

Klubber må søke om tillatelse hos administrasjonen for å få tillatelse til å bruke en cricketbane (matchpitch) til å spille kamp som ikke er organisert av NCF.

§20.1.1 Alle som skal bruke en cricketbane til match må søke minst en uke i forkant av ønsket dato. Søknaden sendes til administrasjonen.

§ 20.2

Før sesong start har ingen klubber og/eller spillere lov til å bruke cricketbanene (både matchpitch og treningsnett) før administrasjonene gir tillatelse til det.

§20.2.1 Klubber og/eller spillere som bruker banen før sesongstart uten tillatelse ilegges en bot på kr. 2 000,-. Klubben er ikke spilleberettiget før boten er betalt.

§ 21 KLUBBENS KONTAKTPERSONER

§ 21.1

Klubbene er selv ansvarlige for at administrasjonen har korrekt og oppdatert kontaktinformasjon for klubben. Dette gjelder også kontaktinformasjon som står på hjemmesiden til NCF.

§ 21.2

Kun henvendelser fra klubbledere og kontaktpersoner som står registrert på NCF sine hjemmesider for gjeldende klubb vil bli besvart av komiteer og utvalg.

§ 22 OPPLØSNING AV LAG/KLUBB

§ 22.1

Hvis et lag eller en klubb blir oppløst vil den miste plassen sin i seriespillet. Dersom laget på et senere tidspunkt ønsker å delta i seriespillet igjen stiller de på lik linje med alle andre klubber som ikke har lag med i seriespillet.

§ 22.2

Alle spillere som tilhører et laget eller en klubb som blir oppløst må søke overgang etter gjeldende regler i §4. Den delen av overgangsgebyret som skal gå til moderklubben tilfaller NCF.

§ 22.3

Et lag som ikke fullfører hele sesongen og nedlegges/oppløses før alle seriekamper er ferdigspilt vil ilegges en bot på kr. 10 000,-.

§ 23 ENDRINGER I SPILLEREGLEMENTET

§ 23.1

Endringer i spillereglementet skal vedtas med simpelt flertall på forbundstinget. Dersom endringer gjøres utenom forbundstinget skal endringene vedtas i forbundsstyret.

§ 23.2

Endringer vedtatt i spillereglementet skal oppdateres på hjemmesiden til NCF senest 14 dager etter vedtak. Klubbene skal også informeres via e-post. Ingen endringer skal ha tilbakevirkende effekt.