

# KAMPSKJEMA 2017

Elite 1. div 2. div 3. div 4. div 5. div

Dato:  /  / 2017

Serie:

	<u>Hjemmelag:</u> Cricket Klubb	Alder i tilfelle U19	<u>Bortelag:</u> Cricket Klubb	Alder i tilfelle U19
1.				
2.				
3.				
4.				
5.				
6.				
7.				
8.				
9.				
10				
11				
12				

Kamp varighet:

Opprinnelige planlagte overs:

Hjemmelag  Bortelag

Faktiske spilte overs:

Hjemmelag  Bortelag

Årsak til reduksjon:

Myntkast vunnet av lag:

Hjemmelag  Bortelag

Hjemmelag:

Score  Wickets

Underskrift av:

	Navn	Underskrift
Dommer 1		
Dommer 2		
Scorer		
Hjemmelag		
Bortelag		

Bortelag:

Score  Wickets

Kampens vinner:

Hjemmelag  Bortelag

Kommentar av:

# KAMPSKJEMA 2017

## Fra Spillereglementet 2017:

§5.5.1 Overs, kamplengde, tidsfrister og pauser for hver divisjon fremgår av følgende tabell:

Divisjon	Overs	Min. overs	Tid pr. inning	Drikke pr. inn.	Pause	Tidsramme	September	
							Overs	Tid
<b>Elite</b>	45	18	3 timer	2 x 5 min	30 min	6 t. 50 min	40	6:10
<b>Div 1</b>	35	14	2 t. 20 min	1 x 5 min	25 min	5 t. 15 min	30	4:30
<b>Div 2</b>	30	12	2 timer	1 x 5 min	20 min	4 t. 30 min	25	3:50
<b>Div 3</b>	30	12	2 timer	1 x 5 min	20 min	4 t. 30 min	25	3:50
<b>Div 4</b>	25	10	1 t. 40 min	1 x 5 min	20 min	3 t. 50 min	20	3 t
<b>Div 5</b>	20	8	1 t. 20 min	---	20 min	3 timer	20	3 t

## § 8.13 Kampskjema

§8.13.1 NCF har utarbeidet et standard kampskjema som skal brukes av alle lag i alle divisjoner og i alle turneringer. Før toss, skal begge lag fylle ut kampskjemaet med navnet på spillerne fra sine lag som skal delta i kampen. Kampen skal ikke settes i gang før begge lag har fylt ut kampskjemaet og dommeren har fått skjemaet tilbake i utfylt tilstand. Lag som forårsaker forsinkelse vil få redusert overs. Lag som ikke fyller ut kampskjema før toss vil få kr. 500,- i bot.

§8.13.1.1 Kun spillere som er oppført på kampskjemaet kan delta i kampen.

§8.13.1.2 Bare spillere som er oppført blant de spillende 11 kan gjøre batting, bowling og keeping. En reserve, 12. mann, kan bare erstatte en fielder etter gjeldende regler.

§8.13.1.3 Lag som bruker spillere i strid med §6.5.1.1 straffes med kr. 1 500,- i bot og fire poengs trekk i serietabellen uansett resultat.

§8.13.2 Det er tillatt å påføre navn på spillere som ikke er tilstede ved kampstart på lagsskjema. Disse kan delta i kampen, så lenge det ikke er i strid med internasjonale cricket lover. En forsinket bowler må vente med å kaste ball for tilsvarende overs han kom for sent på banen.

§8.13.2.1 En spiller fra laget som har fielding kan delta i en kamp og gjøre batting, keeping og fielding, men ikke gjøre bowling, hvis vedkommende dukker opp etter innings halve antall overs er allerede kastet ferdig. 12. mann tillates ikke som fielder ved kampstart for en spiller som er oppført blant de første 11 på lagsskjema men som ikke er fysisk tilstede på banen.

§8.13.3 Etter kampslutt skal hoveddommeren samle begge lags kapteiner, dommerne og scoreren til et møte. I møtet går hoveddommeren igjennom kampskjemaet og fyller inn riktig informasjon. Kampskjemaet underskrives av begge lags kapteiner, scoreren og begge dommerne. Dersom en av de fem som skal underskrive kampskjemaet ikke er enig i informasjonen som har blitt fylt inn i kampskjemaet så kan vedkommende skrive under i protest. Vedkommende skriver dette nederst på kampskjemaet. Protesten skal begrunnes i en e-post til DK innen midnatt neste dag.

§8.13.3.1 Hoveddommer er ansvarlig for at korrekt, og all nødvendig, informasjon er fylt inn på kampskjemaet. Ved uregelmessigheter må dommerhonoraret tilbakebetales.

§8.13.3.2 Hoveddommeren er ansvarlig for å sende inn kampskjemaet innen midnatt samme dag som kampen spilles. Manglende innsendt kampskjema medfører bot på kr. 500,- til hoveddommer. Kaptein som ikke underskriver kampskjemaet får en bot på kr. 500,-.

§8.13.4 Begge lag skal ha med seg et NCF kampskjema som skal lastes ned fra cricketforbundets hjemmeside. Det er påbudt for dommere å fylle ut notater som overs/ wickets i eget notathefte under kampen etter hver over.